

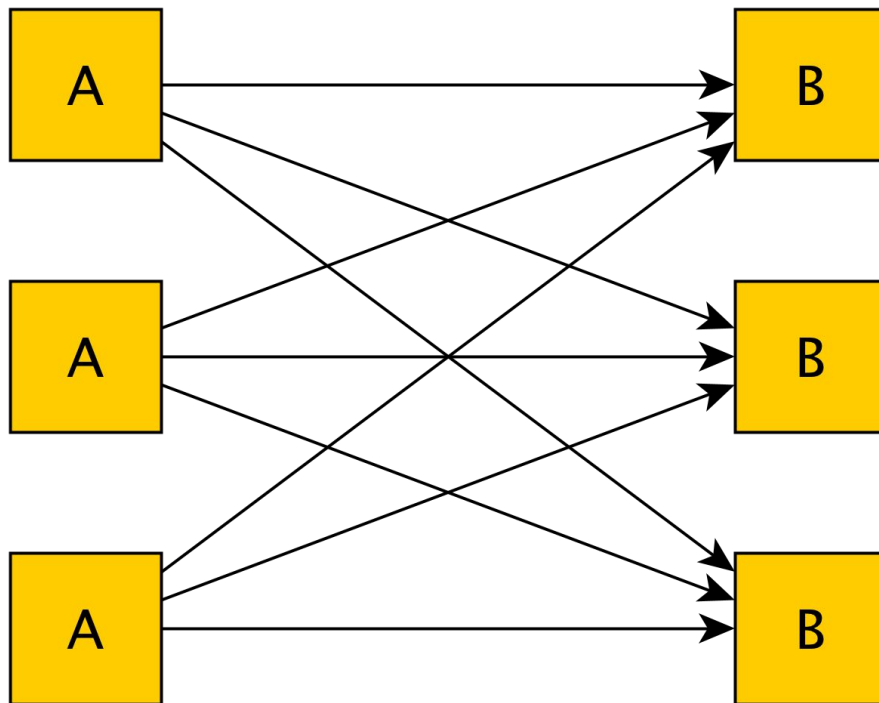
# Как мы построили сервис распределённых очередей в Яндексе

Василий Богонатов, разработчик сервиса

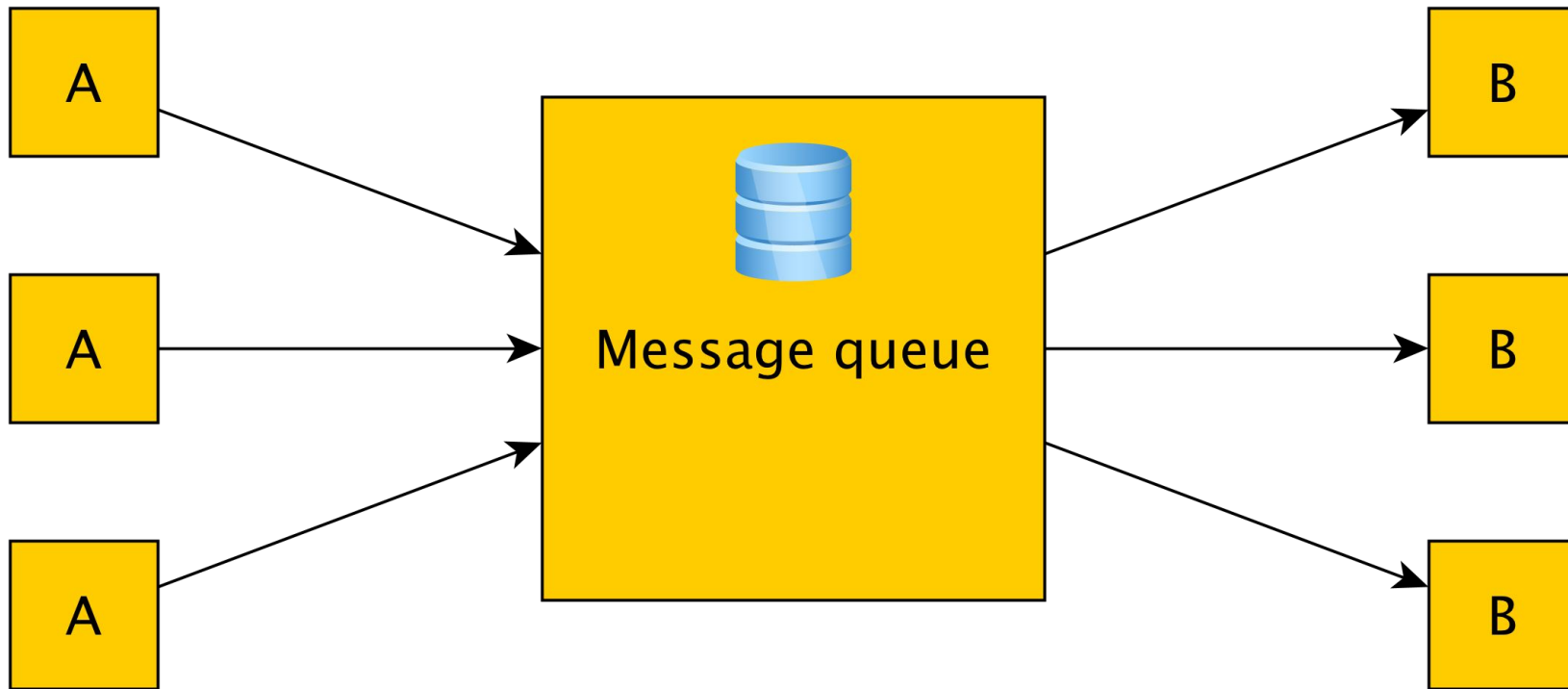


# Часть 1, вводная

# Коммуникация сервисов



# А теперь с помощью очереди



**Очередь — компонент для надёжной передачи сообщений**

# Что дают нам очереди сообщений

- › Развязка компонент
- › Масштабируемость
- › Отказоустойчивость
- › Эластичность
- › Контроль обработки

# Например: проверка решений

- › Сниметы кода складываются в очередь
- › Код из очереди запускается и тестируется, результат пишется в базу

# Примеры. Celery

**Celery — фреймворк для асинхронных задач**

- › Очередь используется для доставки асинхронных задач
- › Воркеры берут задачи из очереди и выполняют их



# Основные свойства очередей YMQ

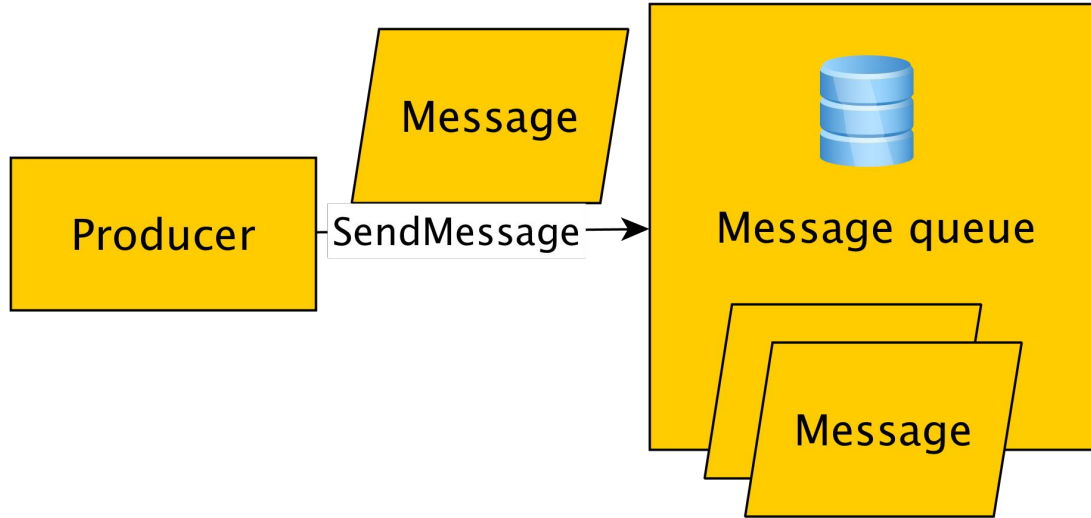
- › Http-API, совместимый с Amazon SQS
- › Персистентные (переживают потерю датацентра и ещё одной машины)
- › Полностью управляемая (“managed”)
- › Паттерн “competing consumers”
- › Неупорядоченные (но есть и FIFO-очереди)
- › Низкие лейтенсы операций (порядка 100 мс)

# Интерфейс YMQ

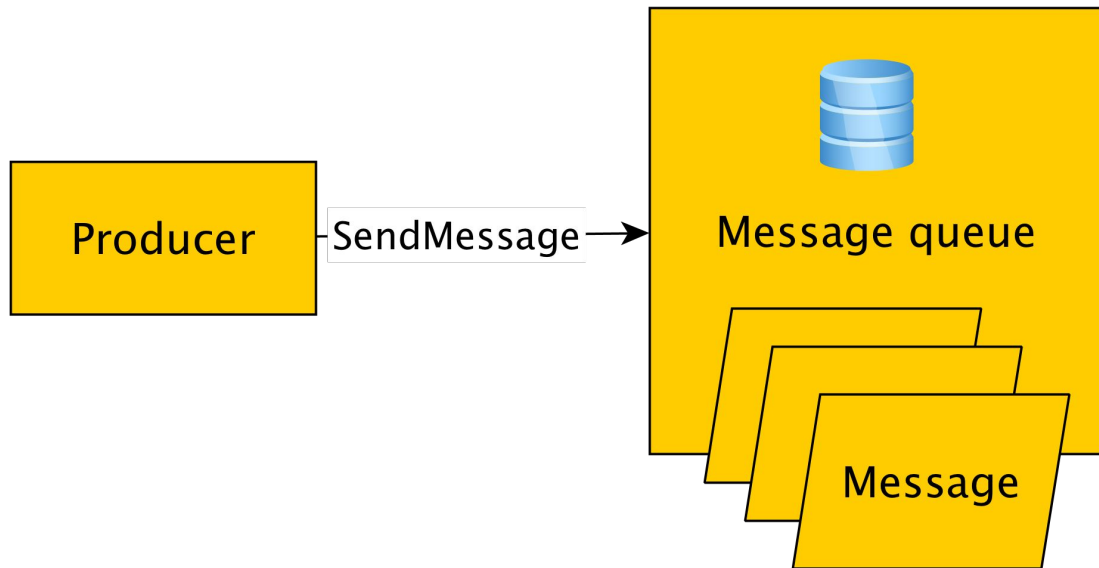
Основные методы:

- › SendMessage
- › ReceiveMessage
- › DeleteMessage

# Интерфейс YMQ

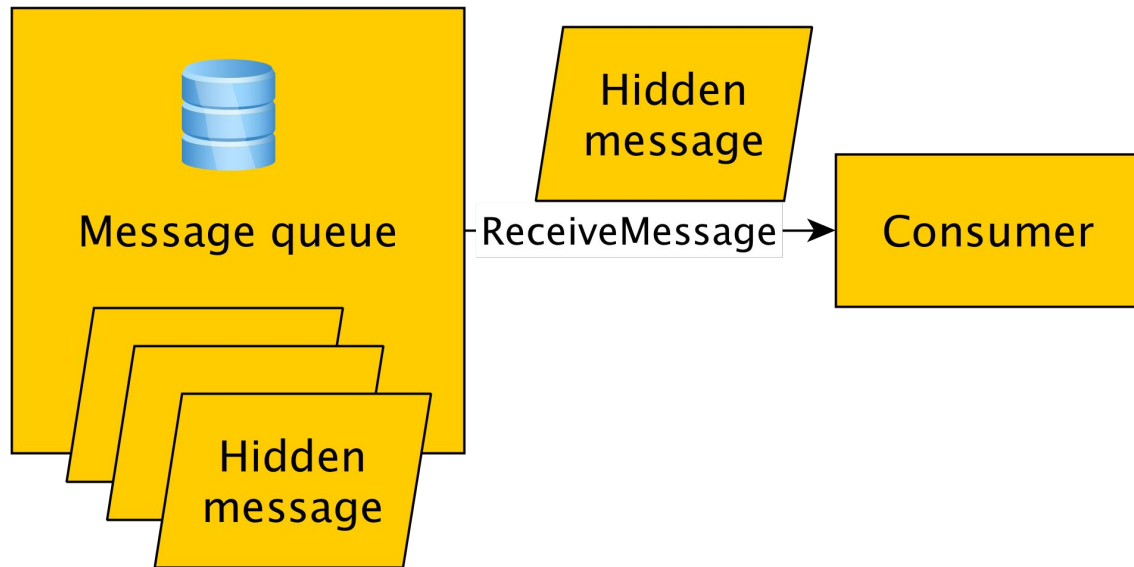


# Интерфейс YMQ



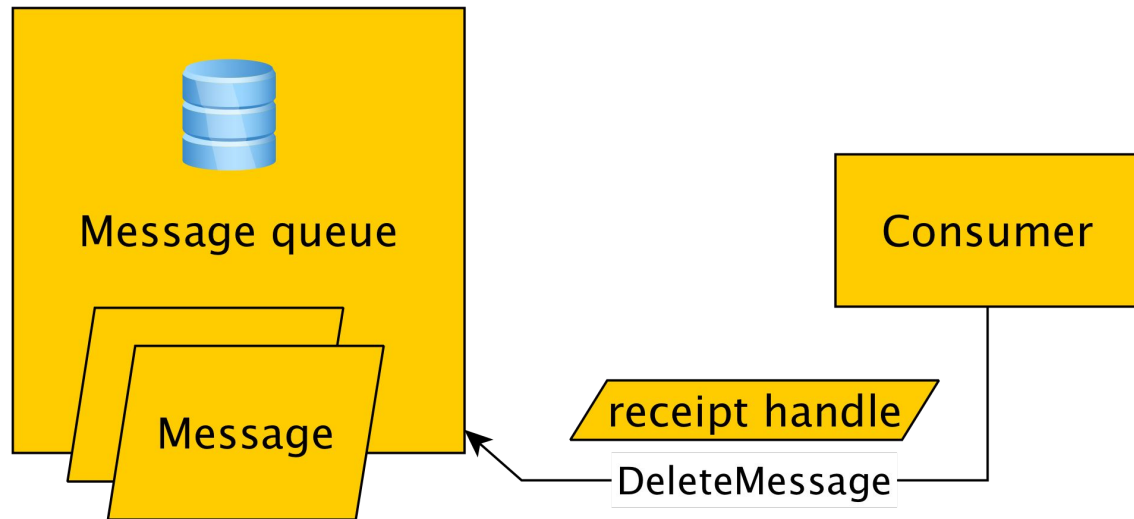
# Интерфейс YMQ

13



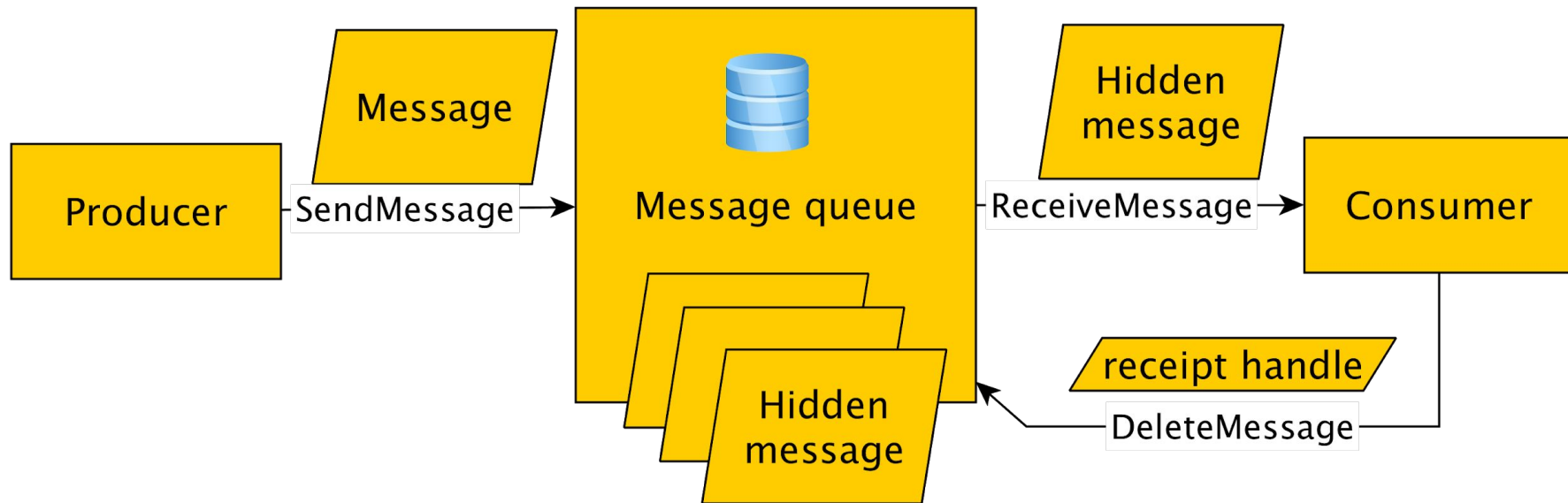
# Интерфейс YMQ

14

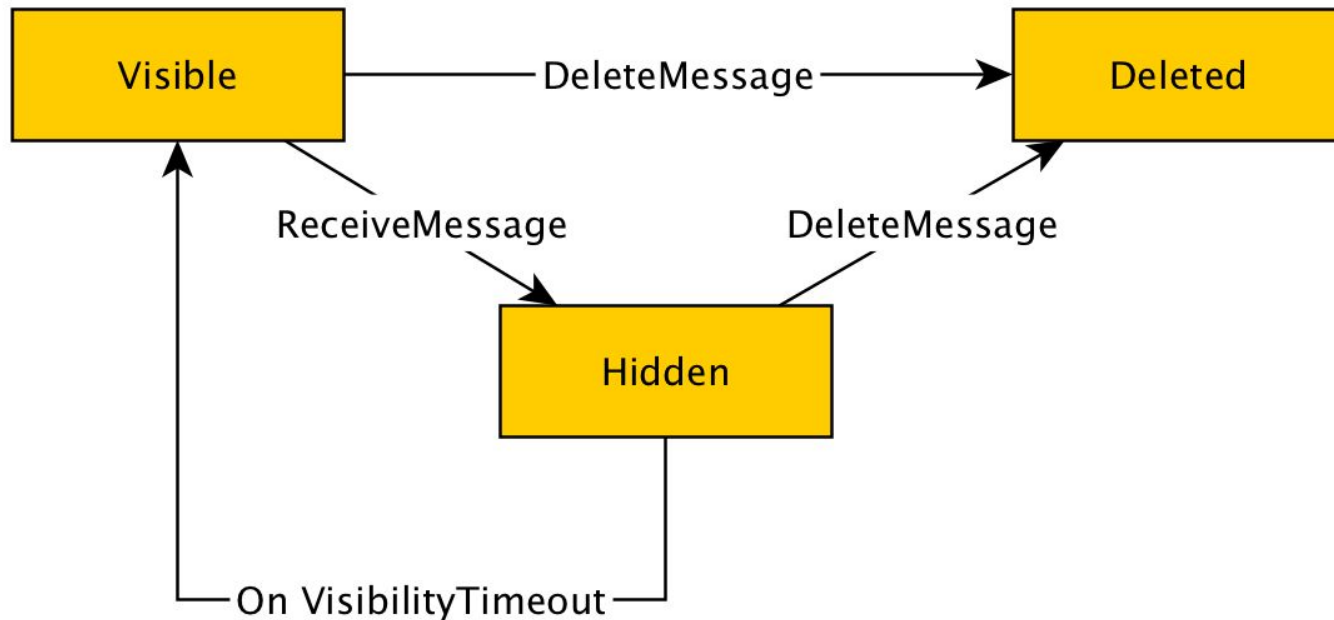


# Интерфейс YMQ

15



# Жизненный цикл сообщения





# Часть 2, архитектурная

**Yandex Message Queue построена поверх Yandex Database**

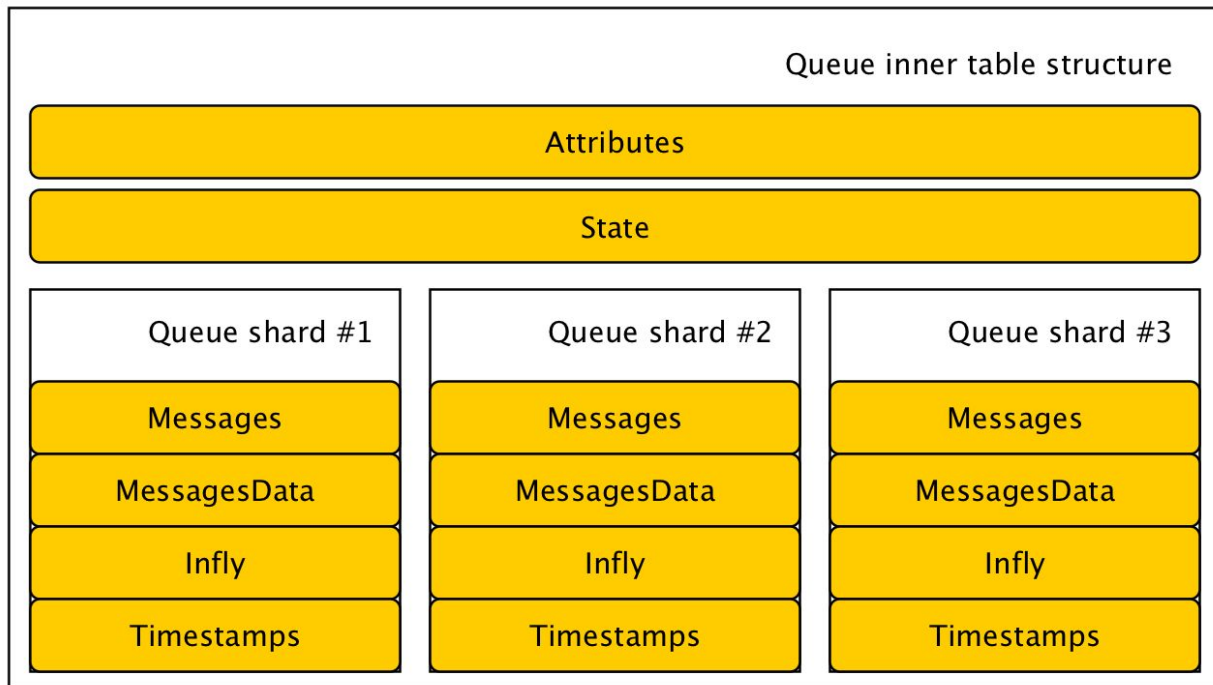
# Важные свойства Yandex Database

- › Распределённая
- › Горизонтально масштабируемая
- › Отказоустойчивая
- › Поддерживает ACID-транзакции
- › Поддерживает диалект SQL (YQL)
- › Строго консистентная

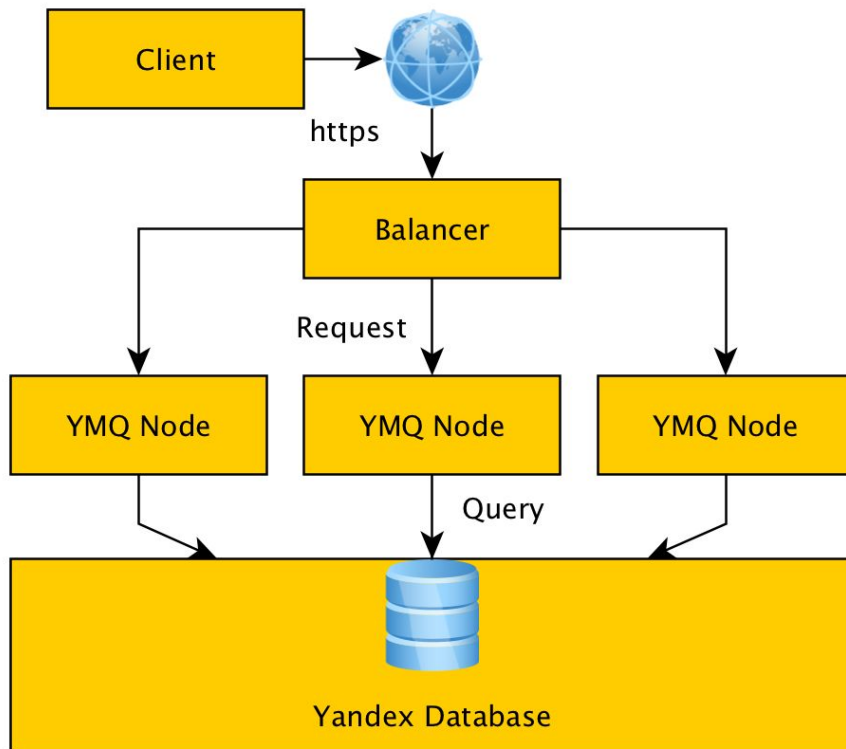
# Архитектура YMQ

- › Очередь — набор шардов
- › Шард — набор таблиц в базе данных
- › Операции — запросы к таблицам шарда

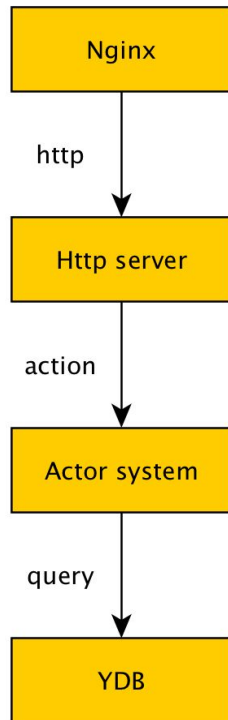
# Анатомия очереди



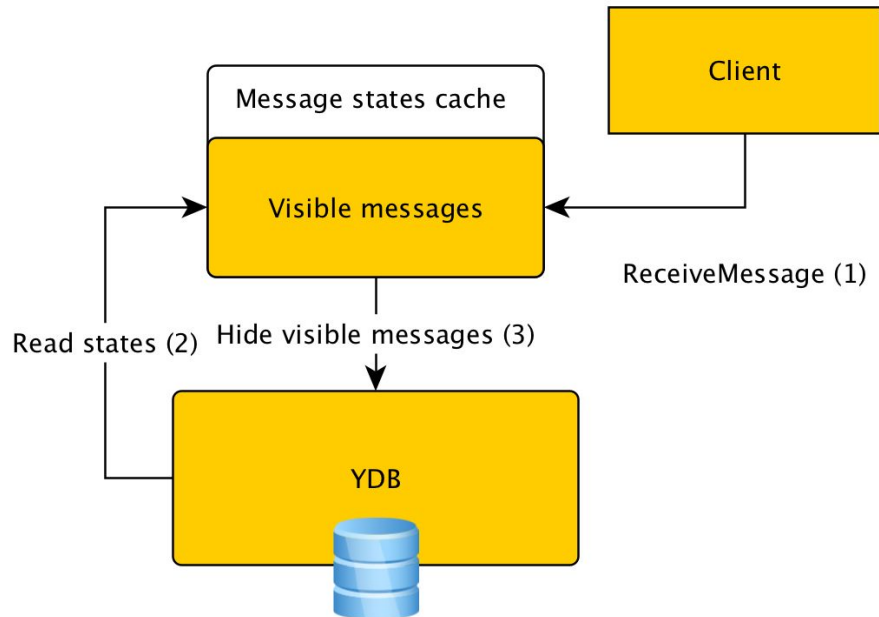
# Архитектура YMQ



# Внутри YMQ Node

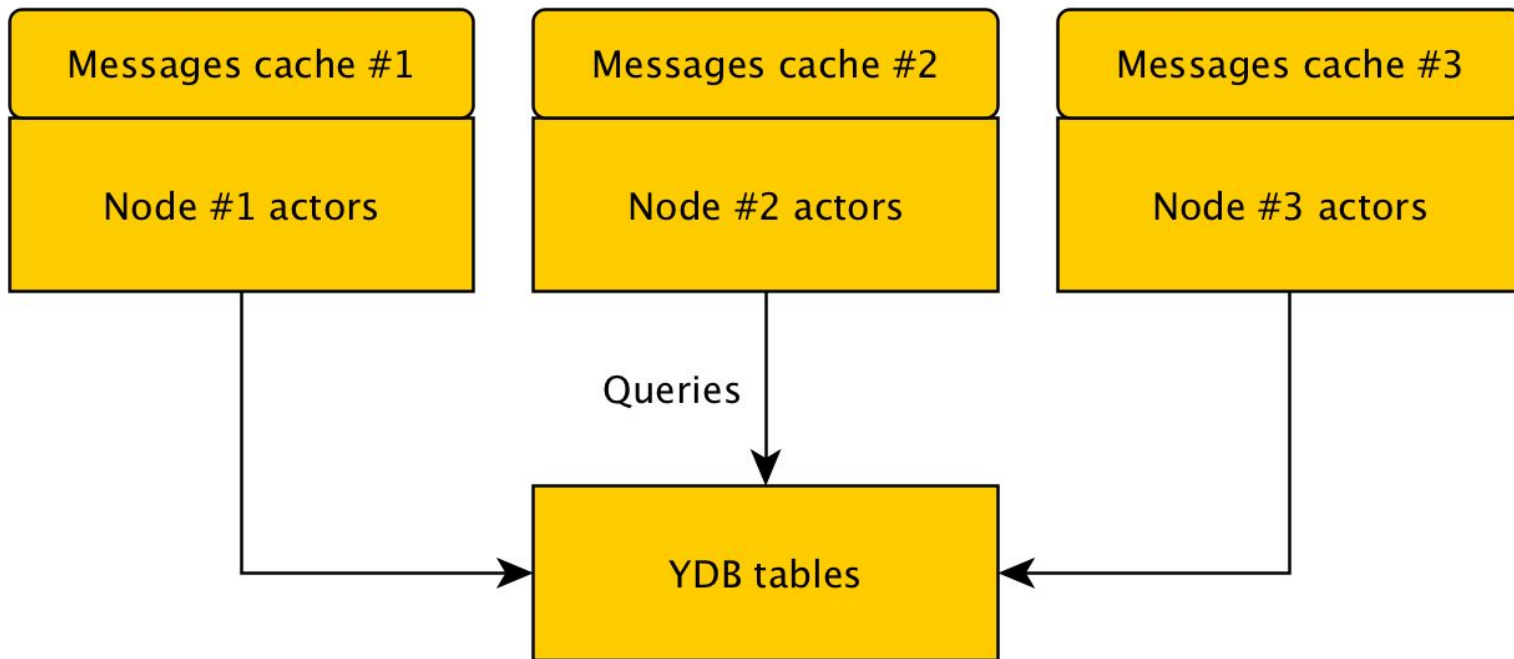


# Кэш состояний сообщений

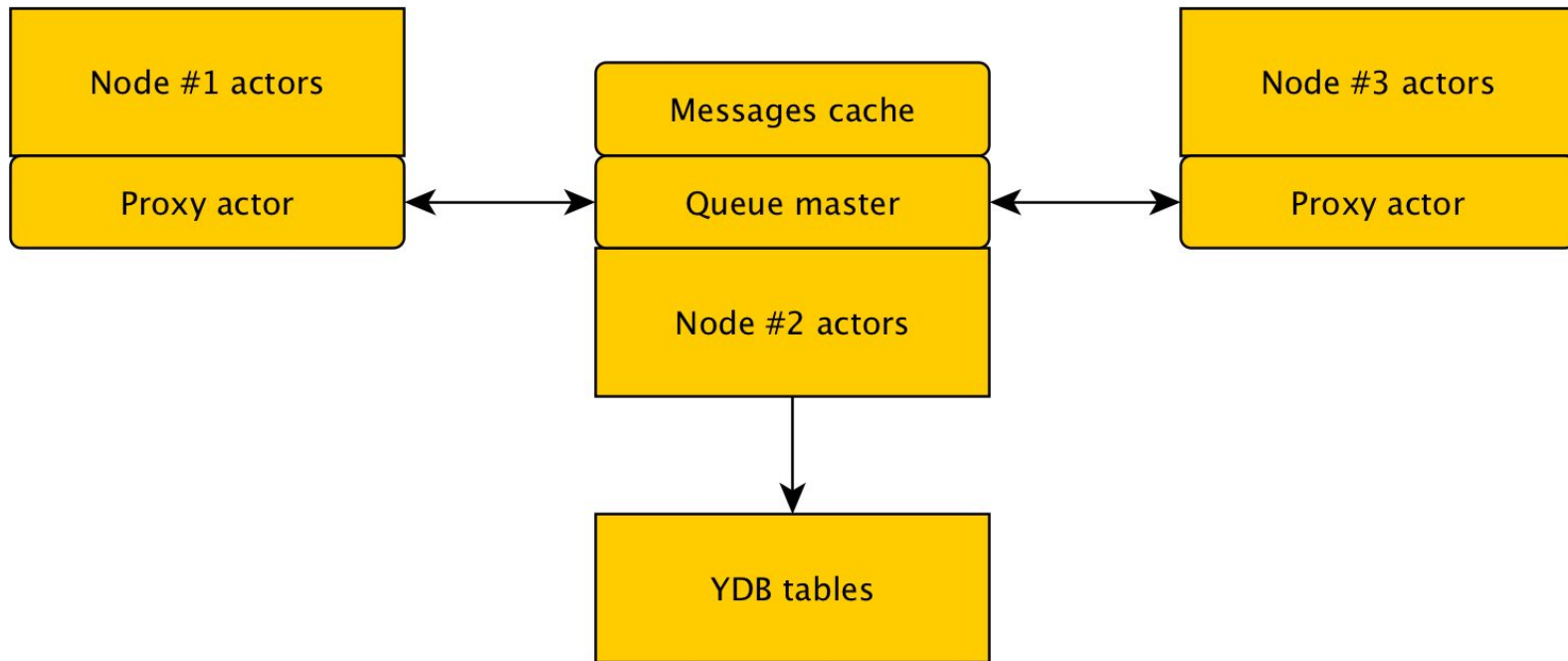




# Несогласованный кэш



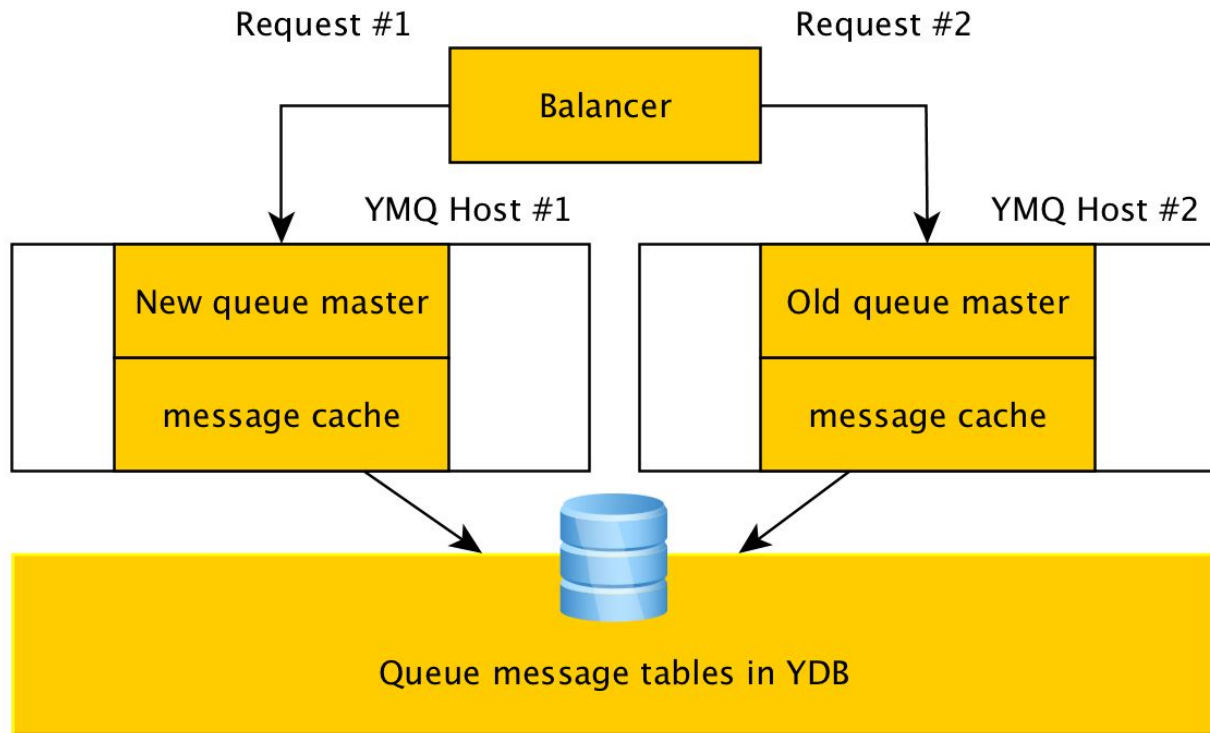
# Решение проблемы: мастер очереди



# Мастер

- › Согласованное кэширование информации
- › Единая точка управления выполнением запросов
- › Место сбора пользовательских метрик
- › Оптимизация производительности

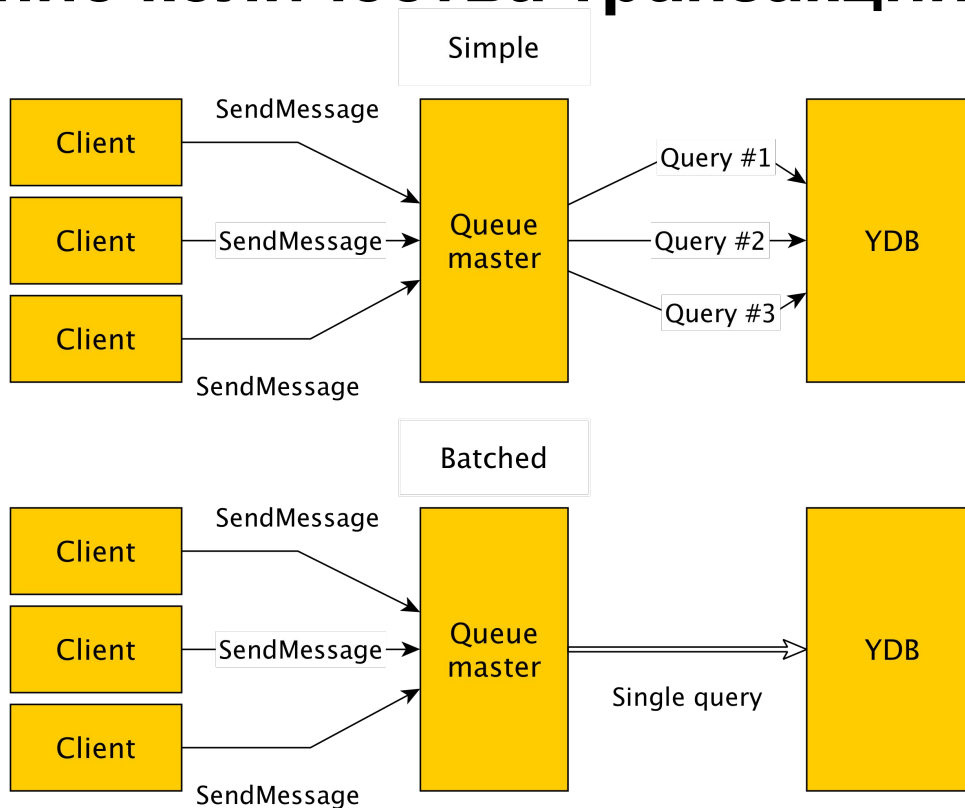
# Проблема нескольких мастеров



# Проблема нескольких мастеров

**Состояние очередей в базе данных считаем истинным**

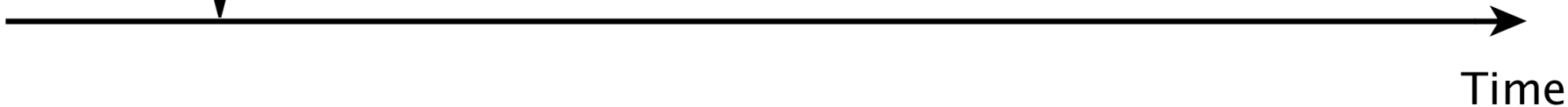
# Уменьшение количества транзакций



# Уменьшение количества транзакций

- › Группировка однотипных транзакций
- › Похоже на алгоритм Нейгла

# Как работает группировка запросов





# Как работает группировка запросов



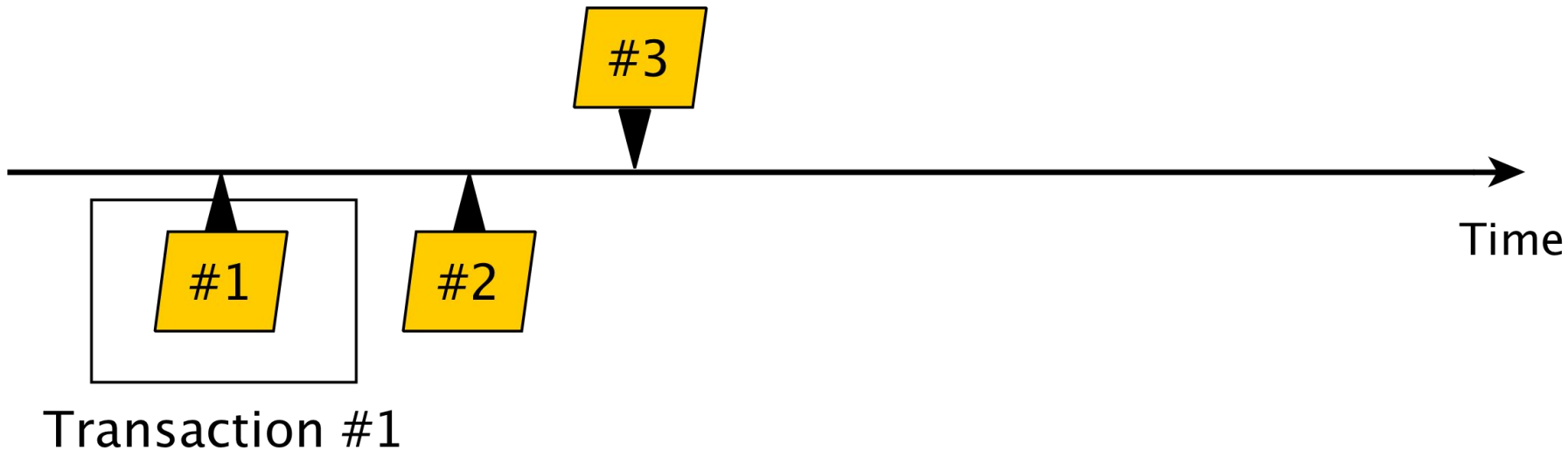
# Как работает группировка запросов



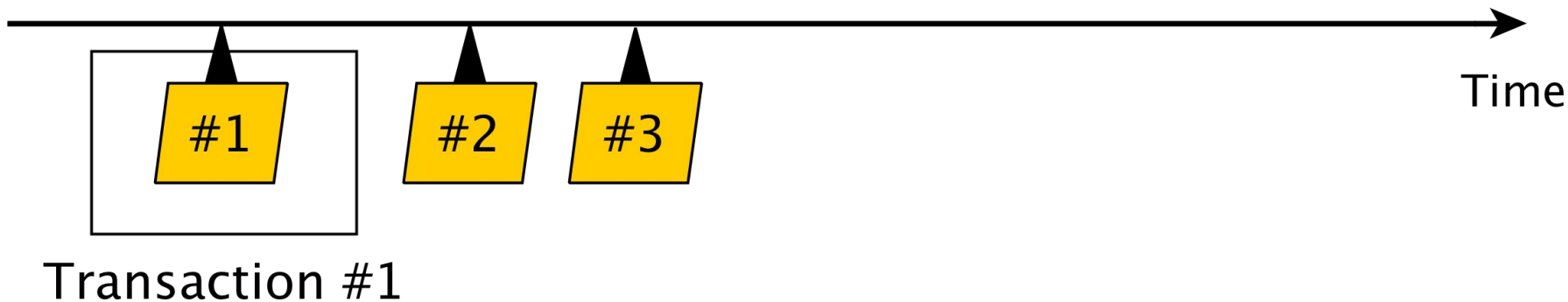
# Как работает группировка запросов



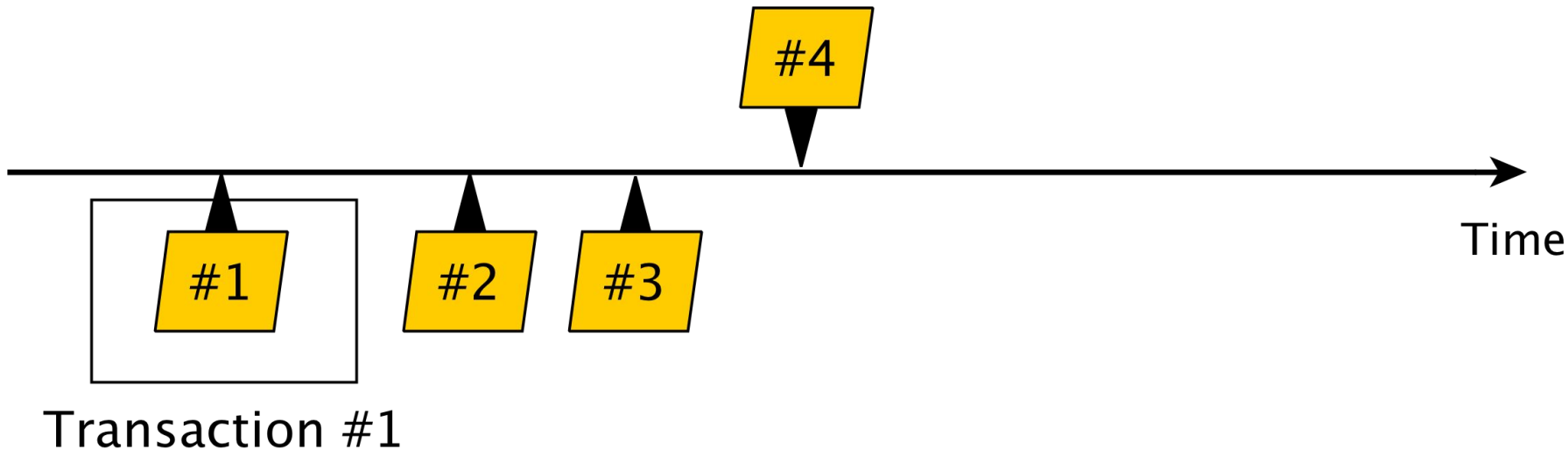
# Как работает группировка запросов



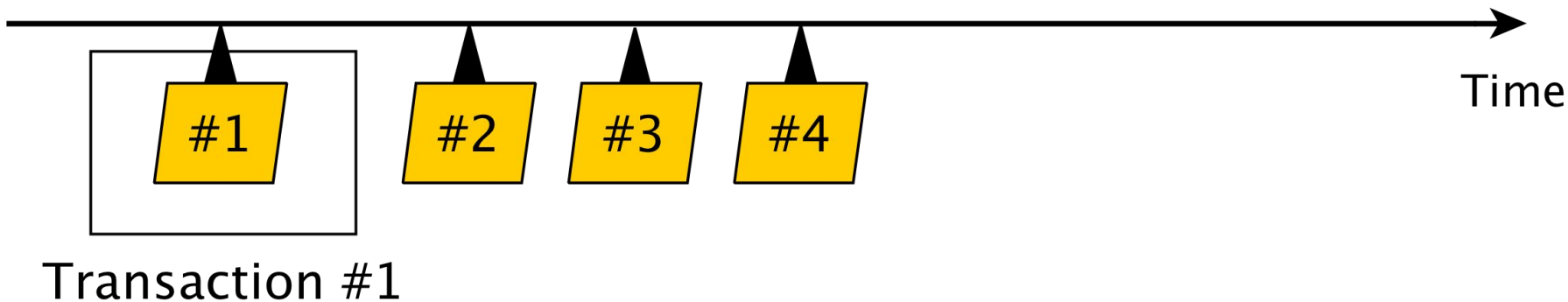
# Как работает группировка запросов



# Как работает группировка запросов

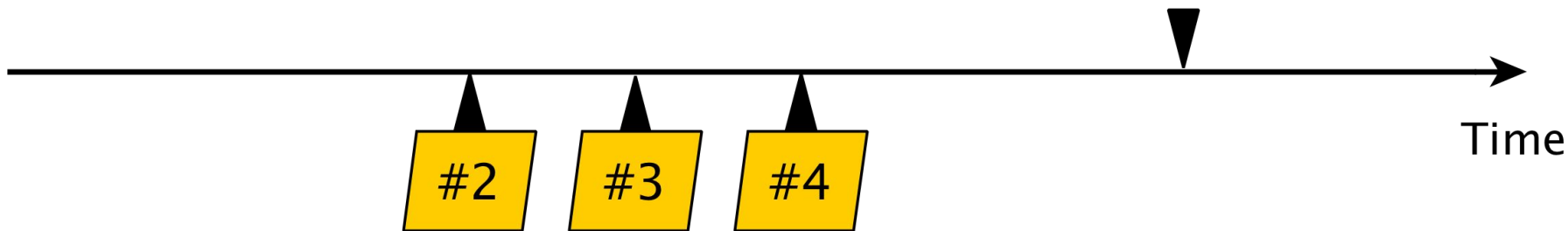


# Как работает группировка запросов



# Как работает группировка запросов

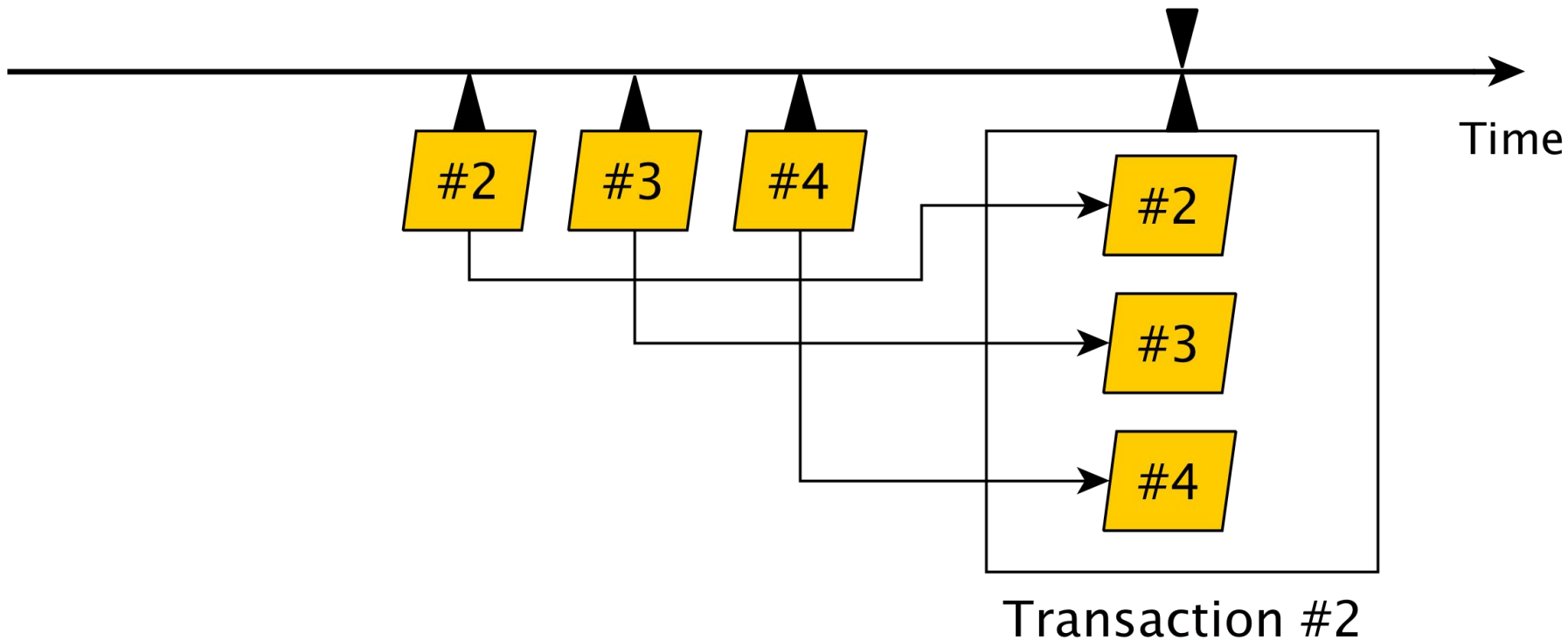
Transaction #1 finished





# Как работает группировка запросов

Transaction #1 finished



# Уменьшение количества транзакций

- › Для очередей с низким рейтом — никакого оверхеда
- › Для очередей с высоким рейтом — существенное улучшение
- › Для очередей со средним рейтом — дополнительная задержка не более времени одной транзакции
- › Пики нагрузки на очереди не ведут к пикам нагрузки в базе
- › Ограничение количества одновременных транзакций в базу

# Оптимизация батчинга

Эмпирически находим оптимальный для YMQ размер батча и количество параллельных транзакций

# Результаты оптимизации

Для каждого шарда очереди:

Максимальный RPS:

- › вырос в **60** раз!

Время пользовательских операций:

- › уменьшилось в **1.5** раза!

Количество параллельных транзакций:

- › упало в **2.5** раза!

# Ограничение числа запросов

- › Защищает от резкого роста нагрузки
- › Задаётся для очереди
- › Отдельное для записи/чтения/удаления

# Часть 3, разработческая

# Нагрузочный тест 24/7

- › Простые тестовые сценарии
- › Проверка системы стандартными мониторингами

# Моделирование стандартных сценариев

- › Проверка стандартных сценариев
- › Удобно для измерений



# Важные эксплуатационные метрики

- › Ошибки запросов (5xx)
- › Время между записью и чтением
- › Неуспех транзакций
- › Зависание запросов

# Важные пользовательские метрики

- › Размер очереди
- › Число попыток прочитать сообщение
- › Число “невидимых” сообщений в очереди
- › Возраст самого старого сообщения в очереди

# Важные пользовательские метрики

Яндекс Облако

DE demo  
yc-ymq-demo



< Каталог

Message Queue

Сервис

Очереди

Статистика

Статистика

27 мая 2019 00:11

28 мая 2019 00:11

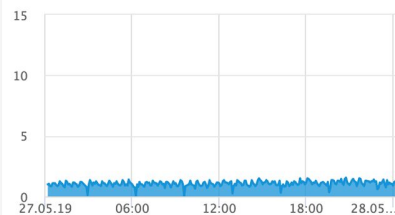
Час

День

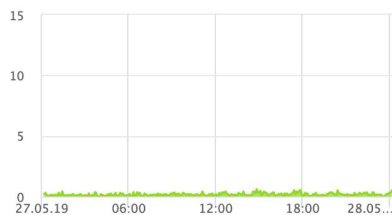
Неделя

Месяц

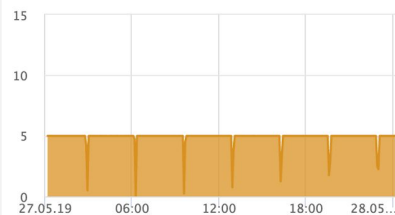
Сообщений в очередях, шт



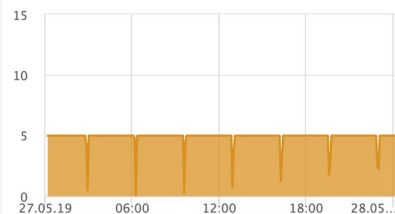
Сообщений в обработке, шт



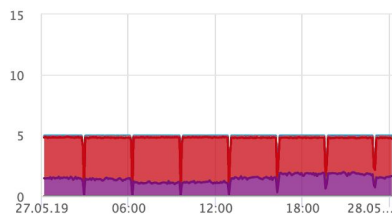
Количество отправленных сообщений, шт



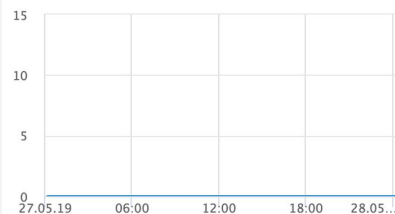
Размер отправленных сообщений, байт



Длительность вызовов SendMessage



Количество ошибок вызовов SendMessage, шт



Документация

Создать очередь сообщений

Стандартные и FIFO очереди

# Эффективная работа с логами

- › Request id: привязка событий к запросу
- › Сэмплирование: баланс подробности и объёма логов



# Спасибо! Готов ответить на вопросы :-)

**Василий Богонатов**  
разработчик сервиса

 radix@yandex-team.ru

 @drween