

Борьба с багами используя MSA, иммутабельность и a/b тесты

Дмитрий Галинский, vexor.io



<http://www.devconf.ru>

Мечты

- перестать говнокодить
- навести порядок в процессе разработки
- внедрить continuous delivery
- завести qa отдел

Реальность

- фичи нужны еще вчера
- правильная архитектура? нам некогда!
- проблемы решаем по мере их поступления
- тесты придумали трусы, agile - жулики

Х**к-Х**к и в production

- Иногда что-то отваливается
- Иногда падает все, что может упасть

~~Бардак-Driven Development~~

- Автоматизированное тестирование
- Ручное тестирование тестерами
- Нагрузочное тестирование
- Staging окружение

Тесты

- Нет времени
- Гораздо чаще - просто лень

- Иммутабельность
- MSA и SOA
- A/B тесты

Иммутабельность

- Ничего не меняем
- Можно только добавить новое

Иммутабельность в коде

- 1x20k строк кода VS 20x1k строк кода
- атомарные изменения

Иммутабельность в коде

- Несколько версий одного и того же одновременно
- Контролеры
- Модели
- База

Иммутабельность в коде

1. Создание новых таблиц в базе
2. Конвертация существующих данных в базе
3. Синхронизация старых и новых таблиц
4. Выкатывание моделей
5. Выкатывание контролеров
6. Отключение синхронизации данных

Микросервисы и Сервисы

- Пишите программы, которые делают что-то одно и делают это хорошо
- Пишите программы, которые бы работали вместе

Микросервисы и Сервисы

- Уменьшается связность кода
- Уменьшается сложность кода
- Горизонтальное масштабирование

Микросервисы и Сервисы

- Изменения в коде локализованы одним сервисом
- Баги тоже!
- Уронить все, уже сложно

A/B тесты

“Купи слона”

VS

“Слоны без регистрации и СМС”

A/B тесты

- Новый код видит только небольшая часть пользователей
- Пользователи сами тестируют приложение

A/B тесты

set_cookie “new_feature” (0 or 1)

Заключение

Баги это не страшно

Вопросы?