

Go + SMTP + RabbitMQ = PostmanQ
или как мы рассылаем ~20K
писем в минуту.

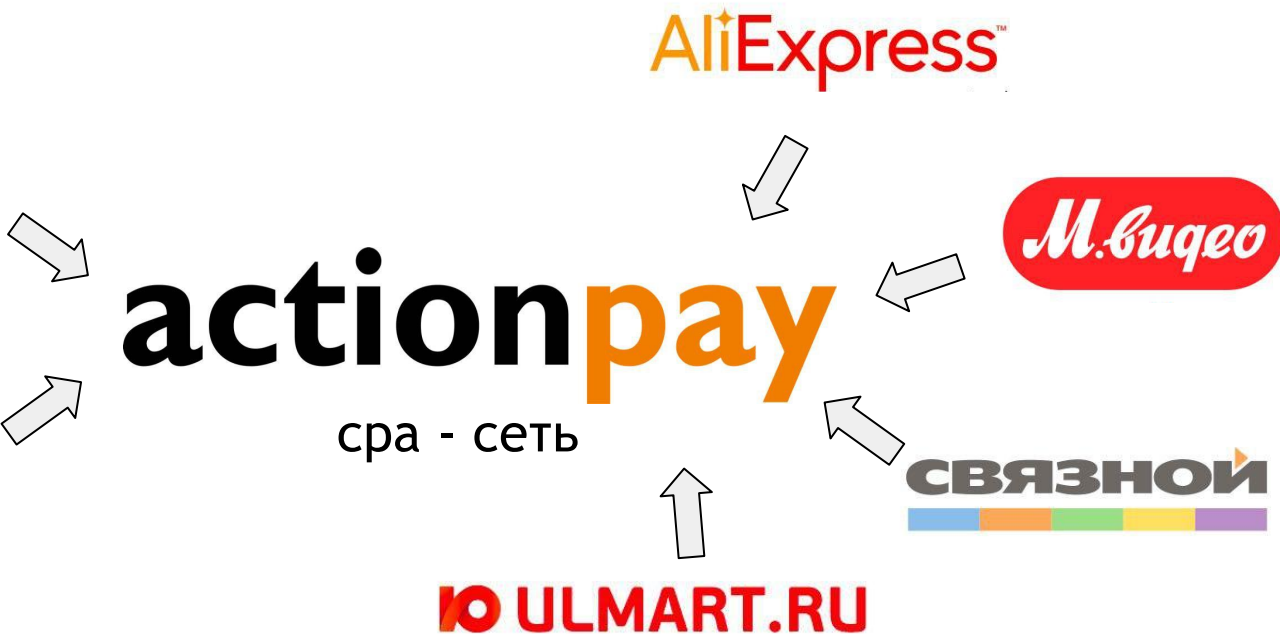
Соломонов Алексей, Actionpay



<http://www.devconf.ru>

План

- Кто мы и что делаем?
- Зачем нам свой МТА?
- Немного о PostmanQ
- Архитектура
- Производительность
- На бою
- Итоги



110090 вебмастеров

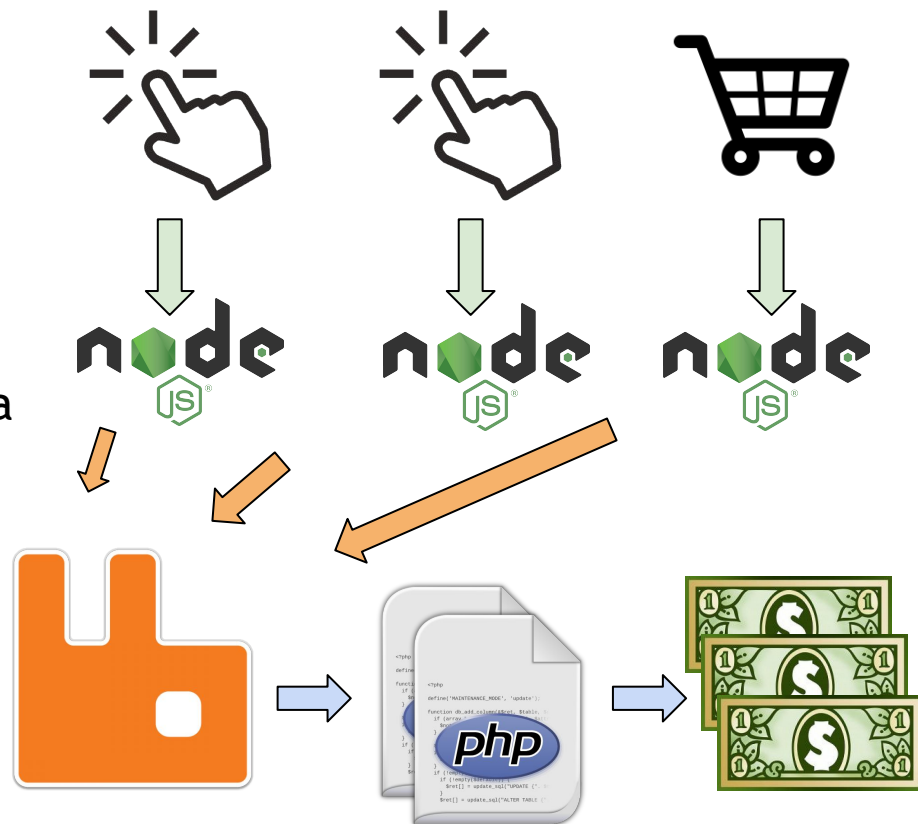
897 офферов

Что мы делаем?

Получаем клик от пользователя
Перенаправляем его в магазин
Получаем действие от магазина
Получаем подтверждение от магазина
Выплачиваем вознаграждение

~4 млн кликов в день

~ 150 тыс. действий в день

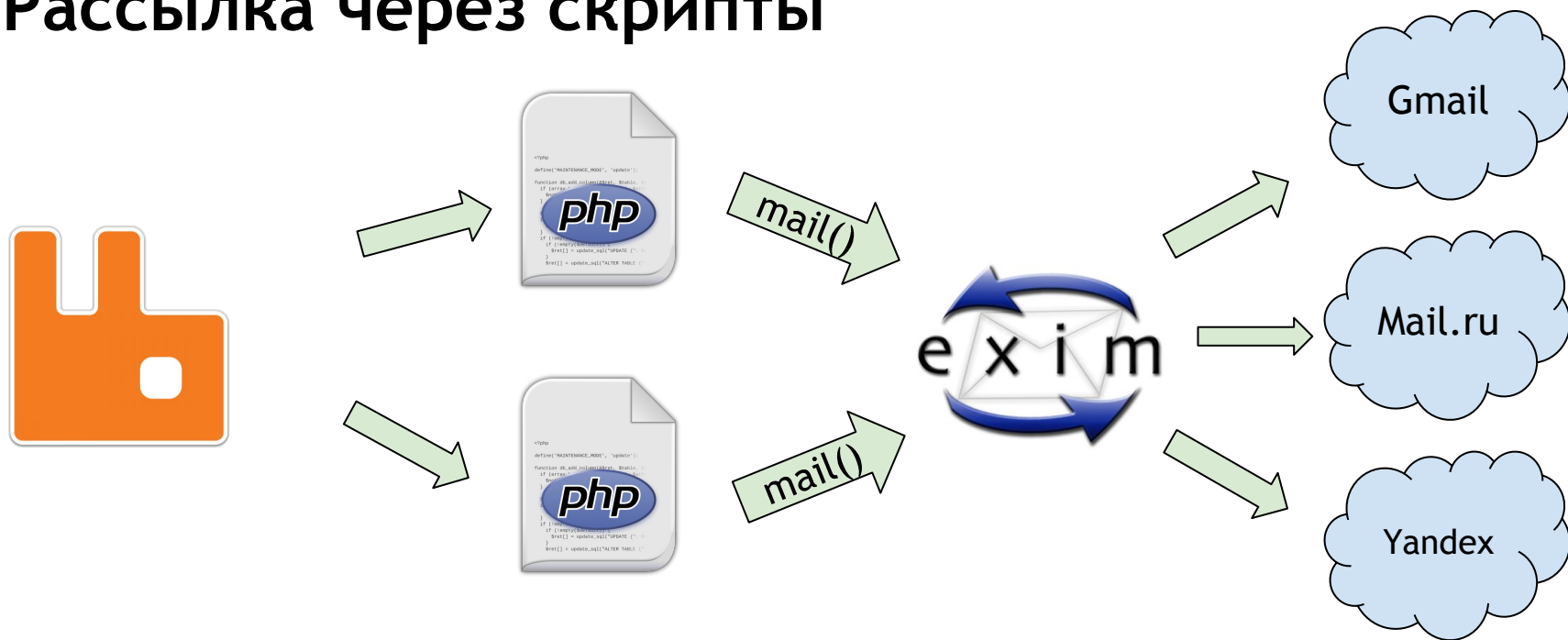


Откуда столько почты?

- Рассылки о новых офферах, акциях
- Изменение настроек оффера
- Оповещения из личного кабинета



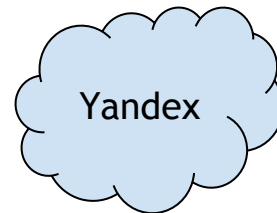
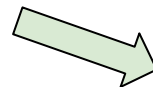
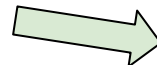
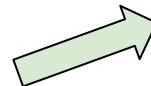
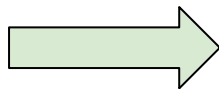
Рассылка через скрипты



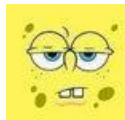
Рассылка через скрипты



Рассылка через C++ решение



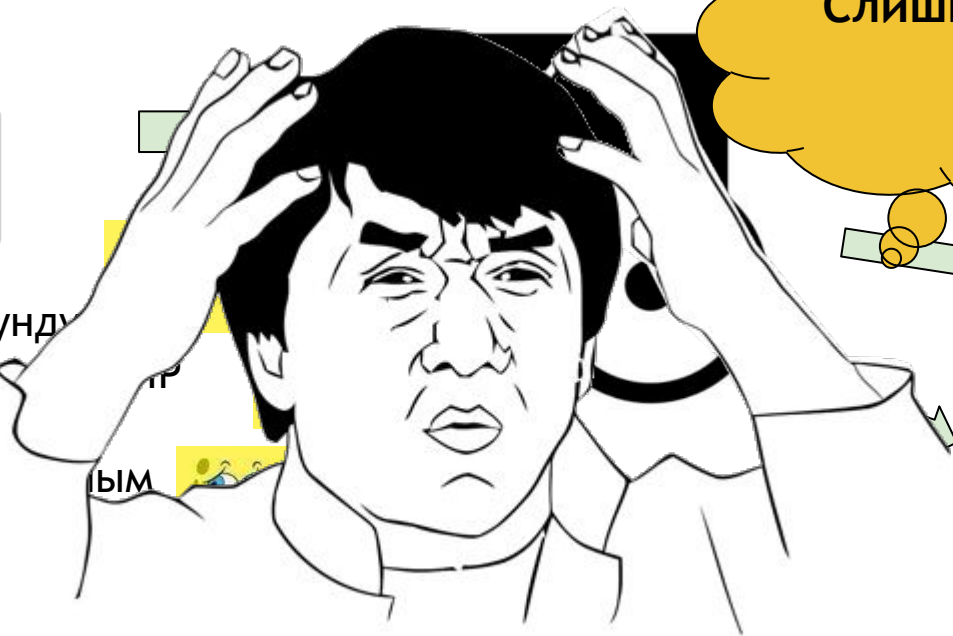
- 100 писем в секунду
- Ограничение на кол-во IP
- Одна очередь
- Решение стало платным и ограничило скорость
- Падения при большом количестве писем



Рассылка через C++ решение



- 100 писем в секунду
- Ограничение на
- Одна очередь
- Решение стал
- и ограничило
- Падения при (



Слишком много
НО!

Mail.ru

Yandex

Требования

- Высокая производительность
- TLS
- DKIM
- Простота конфигурации
- Стабильная работа



Требования к ЯП

- Производительный
- Разумно потребляющий ресурсы
- Удобная модель многопоточности, возможно параллелизм
- Хороший набор сетевых библиотек
- Простота разработки
- Владение языком другими членами команды

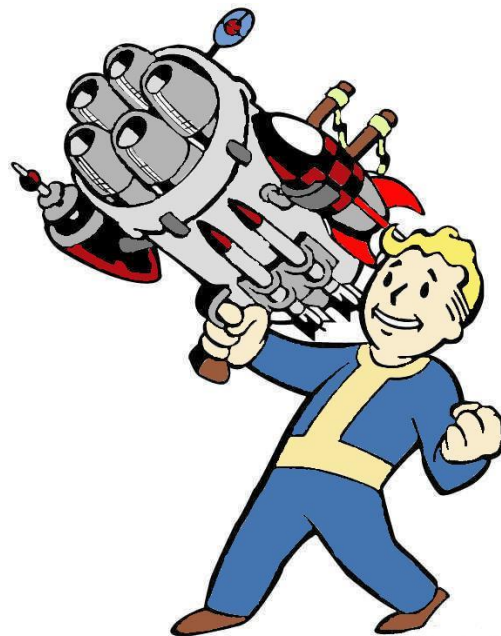
Почему Go?

- Производительность сопоставима с java
- Адекватное потребление памяти:
 - простое веб приложение ~40MB при 38K rps
 - PostmanQ ~840MB при ~20K писем в мин
- Параллелизм из коробки
- Стандартная библиотека(net, net/smtp, crypto/tls)
- Очень простой синтаксис



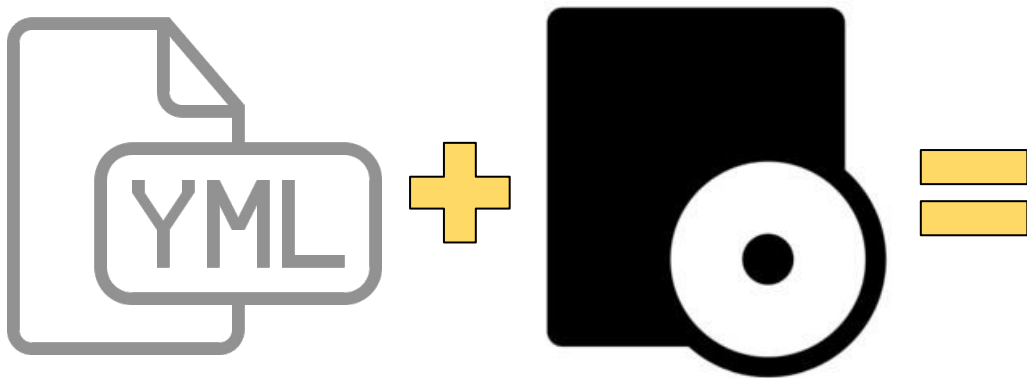
Возможности PostmanQ

- Работа с несколькими AMQP и очередями
- Рассылка ведется с одного домена, но разных IP
- Использование TLS
- Подписка DKIM у писем
- Исключение из рассылки писем по домену
- Повторная отправка писем
- Распределение не отправленных писем
- Логирование в консоль или файл



PostmanQ + утилиты:

- `pmq-grep` - поиск логов по получателю
- `pmq-report` - просмотр ошибок
- `pmq-publish` - перекладывает письма между очередями



- 1 мастер процесс
- жизненный цикл:
 - инициализация
 - запуск
 - остановка
- логика разбита по пакетам
- всё делают goroutines

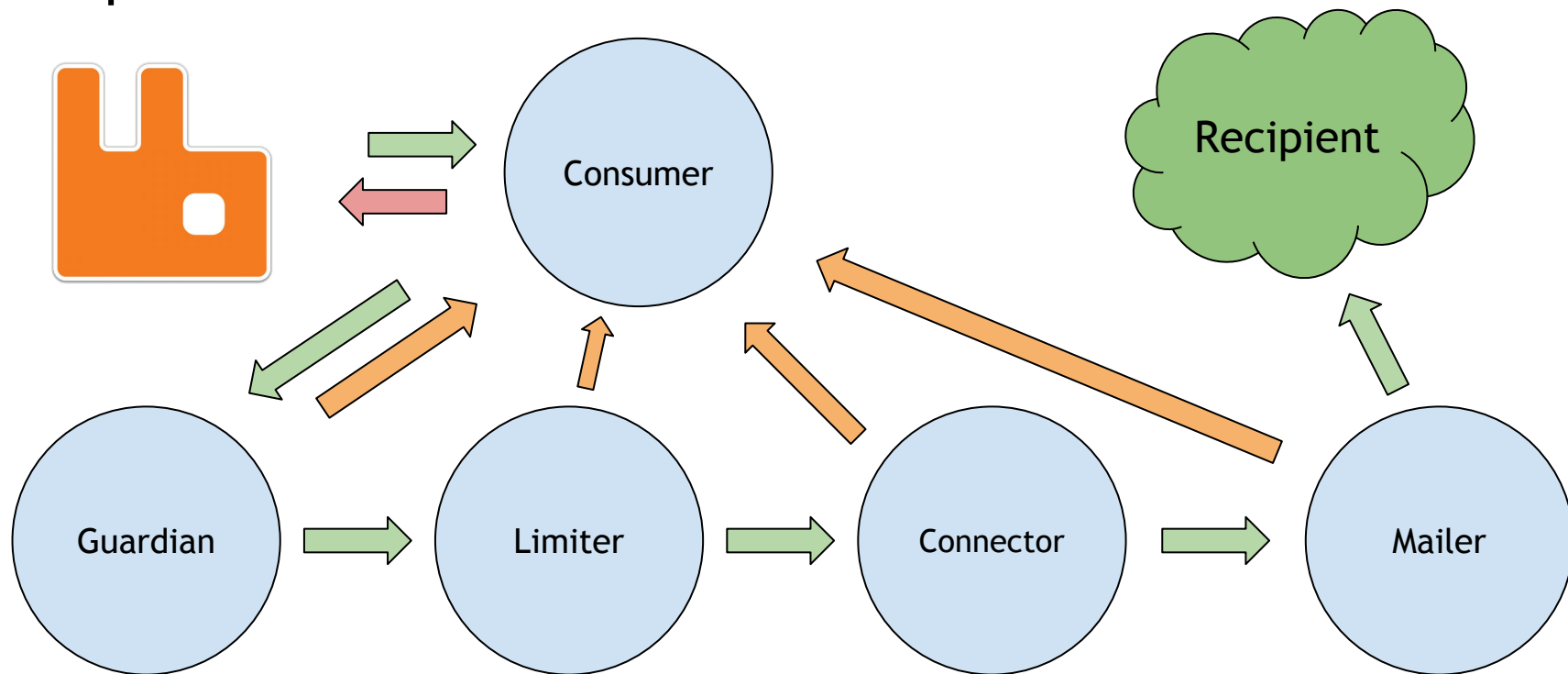
PostmanQ создает очереди в RabbitMQ:

postmanq	outbox	D		idle	0	17	17	0.00/s	0.00/s	0.00/s
postmanq	outbox.dlx.day	D	TTL	DLX	idle	0	0	0		
postmanq	outbox.dlx.fifty.minutes	D	TTL	DLX	idle	6	0	6	0.00/s	
postmanq	outbox.dlx.five.minutes	D	TTL	DLX	idle	0	0	0	0.00/s	
postmanq	outbox.dlx.forty.minutes	D	TTL	DLX	idle	83	0	83	0.00/s	
postmanq	outbox.dlx.hour	D	TTL	DLX	idle	1	0	1	0.00/s	
<hr/>										
postmanq	outbox.dlx.twenty.minutes	D	TTL	DLX	idle	0	0	0	0.00/s	
postmanq	outbox.failure.connection	D		idle	240	0	240	0.00/s	0.00/s	
postmanq	outbox.failure.recipient	D		idle	9,123	0	9,123	0.00/s	0.00/s	
postmanq	outbox.failure.technical	D		idle	2,109	0	2,109	0.00/s	0.00/s	
postmanq	outbox.failure.unknown	D		idle	8,911	0	8,911	0.00/s	0.00/s	
postmanq	outbox.not.send	D		idle	1,185	0	1,185	0.00/s	0.00/s	0.00/s

Сообщение из RabbitMQ:

```
{  
  "envelope": "sender@mail.foo",  
  "recipient": "recipient@mail.foo",  
  "body": "письмо с заголовками и содержимым"  
}
```


Отправка письма:



Обработка пакетом своей части отправки:

```
type Service struct {}

func (s *Service) OnRun() {
    for i := 0; i < s.WorkersCount; i++ {
        go newWorker(i + 1)
    }
}

func (s *Service) Events() chan *Event {
    return events
}
```

```
func newWorker(id int) {
    worker := &Worker{id}
    worker.run()
}

func (w *Worker) run() {
    for event := range events {
        w.work(event)
    }
}

func (w *Worker) work(event *Event) {
    // do something
    event.Iterator.Next().Events() <- event
}
```

Механизмы многопоточности

- Каналы для взаимодействия
- Мьютексы для инициализации и проверки
- Засыпание goroutine на медленных операциях

Мьютексы

```
seekerMutex.Lock()
if _, ok := mailServers[hostnameTo]; !ok {
    mailServers[hostnameTo] = &MailServer{
        status:    LookupMailServerStatus,
        connectorId: event.connectorId,
    }
}
seekerMutex.Unlock()
mailServer := mailServers[hostnameTo]
```

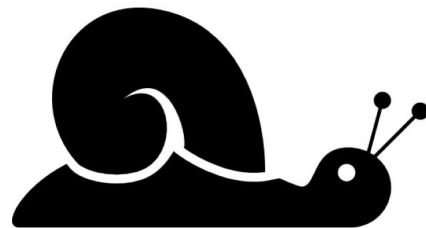


Только для быстрых
операции!

Засыпание goroutine

```
    goto connectToMailServer
connectToMailServer:
    //do something
    server := <-connectionEvent.servers
    switch server.status {
    case LookupMailServerStatus: goto waitLookup
    case SuccessMailServerStatus:
        connectionEvent.server = server
        connectorEvents <- connectionEvent
    case ErrorMailServerStatus: //do something
    }
    return
```

```
waitLookup:
    time.Sleep(common.App.Timeout()).Sleep()
    goto connectToMailServer
    return
```



Для медленных операции...

Что влияет на производительность?

- Отклик получателя



- Сетевые настройки

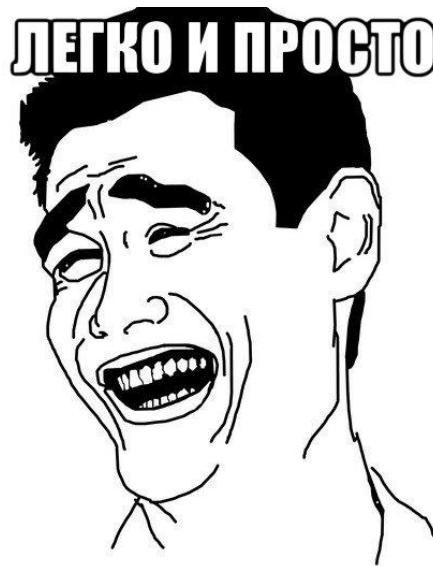
- nofile
- net.netfilter.nf_conntrack_max=1048576



- Количество IP
 - можно добавить
- PostmanQ
 - профилирование

Профилирование в Go

- Просто
- Наглядно
- Информативно
- github.com/pkg/profile для удобства



riaevach.ru

Как использовать?

```
import (  
    // packages  
    "github.com/pkg/profile"  
)  
func main() {  
    defer profile.Start( profile.CPUProfile).Stop()  
    // do something  
}
```

```
./postmanq -f config.yaml  
go tool pprof ./postmanq ./cpu.pprof
```


Топ вызовов

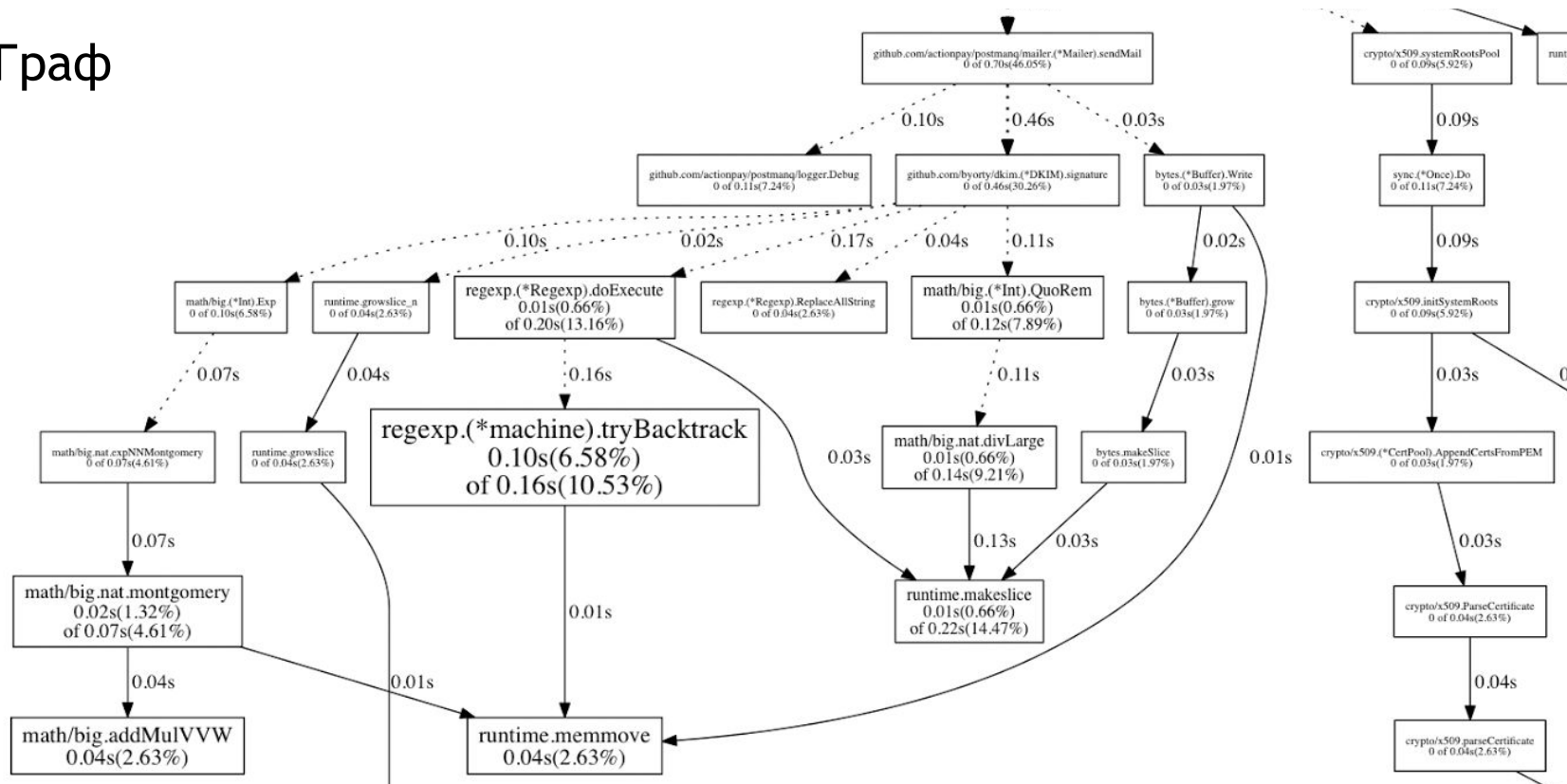
```
(pprof) top100
1520ms of 1520ms total ( 100%)
Showing top 100 nodes out of 306 (cum >= 60ms)
```

flat	flat%	sum%		cum	cum%	
190ms	12.50%	12.50%		190ms	12.50%	runtime.mach_semaphore_signal
160ms	10.53%	23.03%		190ms	12.50%	syscall.Syscall
110ms	7.24%	30.26%		110ms	7.24%	runtime.usleep
100ms	6.58%	36.84%		160ms	10.53%	regexp.(*machine).tryBacktrack
70ms	4.61%	41.45%		70ms	4.61%	runtime.cgocall
70ms	4.61%	46.05%		70ms	4.61%	runtime.mach_semaphore_timedwait
60ms	3.95%	50.00%		90ms	5.92%	runtime.(*mcentral).grow
60ms	3.95%	53.95%		60ms	3.95%	runtime.mach_semaphore_wait
60ms	3.95%	57.89%		60ms	3.95%	runtime.memclr
40ms	2.63%	60.53%		40ms	2.63%	math/big.addMulVVW
40ms	2.63%	63.16%	300ms	19.74%		runtime.mallocgc
40ms	2.63%	65.79%		40ms	2.63%	runtime.memmove
40ms	2.63%	68.42%		40ms	2.63%	runtime/internal/atomic.Cas
30ms	1.97%	70.39%		70ms	4.61%	runtime.gentraceback
30ms	1.97%	72.37%		30ms	1.97%	runtime.step
30ms	1.97%	74.34%		30ms	1.97%	runtime.stkbucket
20ms	1.32%	75.66%		20ms	1.32%	crypto/tls.(*halfConn).decrypt
20ms	1.32%	76.97%		70ms	4.61%	math/big.nat.montgomery
20ms	1.32%	78.29%		20ms	1.32%	runtime.kevent
10ms	0.66%	78.95%		10ms	0.66%	crypto/elliptic.p256Sqr

Дерево вызовов

```
(pprof) tree
1520ms of 1520ms total ( 100%)
Showing top 80 nodes out of 306 (cum >= 160ms)
-----+-----
      flat  flat%   sum%        cum   cum%   calls calls% + context
-----+-----
                                60ms 80.53% | runtime.mallocgc
                                14.50ms 19.47% | runtime.notesleep
      190ms 12.50% 12.50%      190ms 12.50% | runtime.mach_semaphore_signal
-----+-----
                                50ms 60.00% | crypto/tls.(*Conn).Read
                                20ms 24.00% | crypto/tls.(*Conn).Write
                                13.33ms 16.00% | crypto/tls.(*Conn).Close
      160ms 10.53% 23.03%      190ms 12.50% | syscall.Syscall
                                10ms 100% | runtime.exitsyscall
-----+-----
                                1.07ms 80.53% | runtime.mallocgc
                                0.26ms 19.47% | runtime.notesleep
      110ms  7.24% 30.26%      110ms  7.24% | runtime.usleep
-----+-----
                                160ms 100% | regexp.(*Regexp).doExecute
      100ms  6.58% 36.84%      160ms 10.53% | regexp.(*machine).tryBacktrack
```

Граф



Профилирование, итоги

- Мы инициализируем все, что можно при старте приложения
- Элементы коллекций сами удаляются/меняют состояние по таймауту
- Мы реализовали равномерное использование IP адресов через деление по модулю, вместо `math/rand`

Профиль

итоги

- Мы инициализируем



лекции

али равно
модулю, вместо

x2



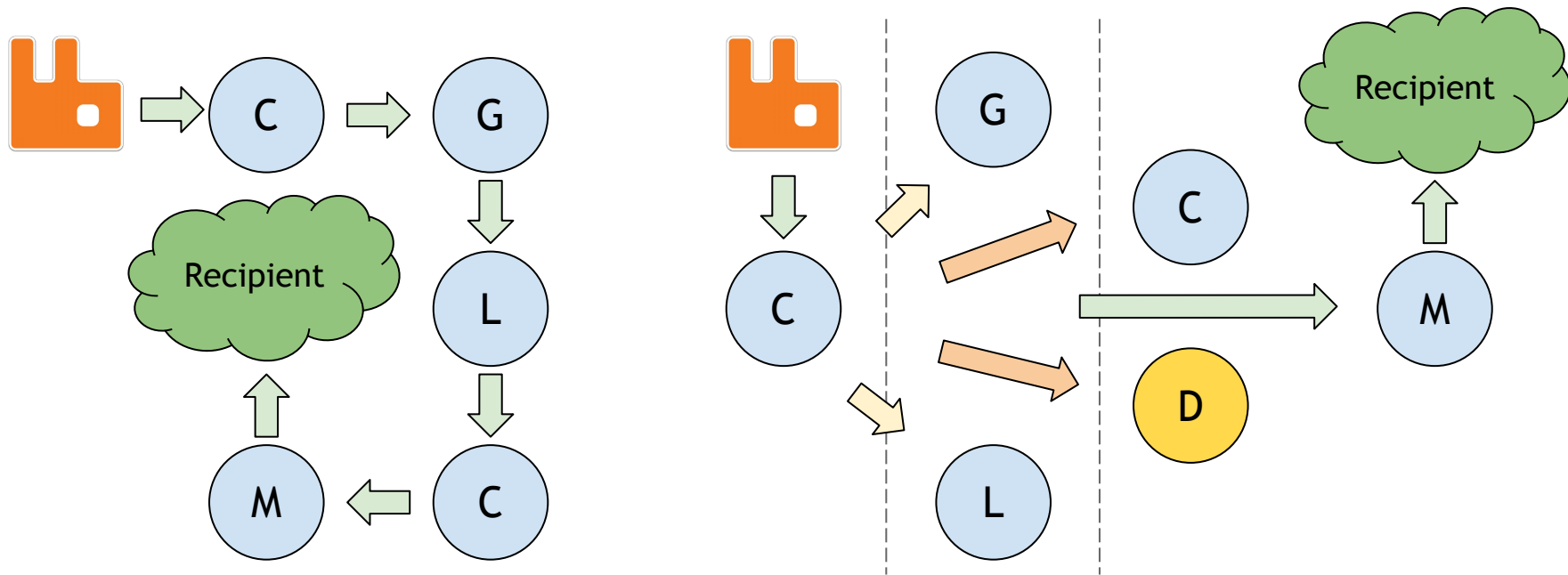
3

Чего мы хотим?

- Избавиться от кастингов
- Избавиться от указателей
- Сделать событийную модель отправки



Событийная модель



На бою

- Каждый проект использует свой PostmanQ
- Падения и утечки памяти не замечены
- Падения RabbitMQ при нехватке места на диске
- Мониторим отправку с помощью zabbix

Сервер рассылки

- Intel Xeon E3-1230, 8 ядер, hyper-threading
- 16Gb RAM
- 6 IP адресов
- ~310 - 340 писем в секунду, ~20K писем в минуту

Рассылка десятка писем:

- CPU ~0.2% • Load average 0.04 0.06
- RAM 108Mb

```

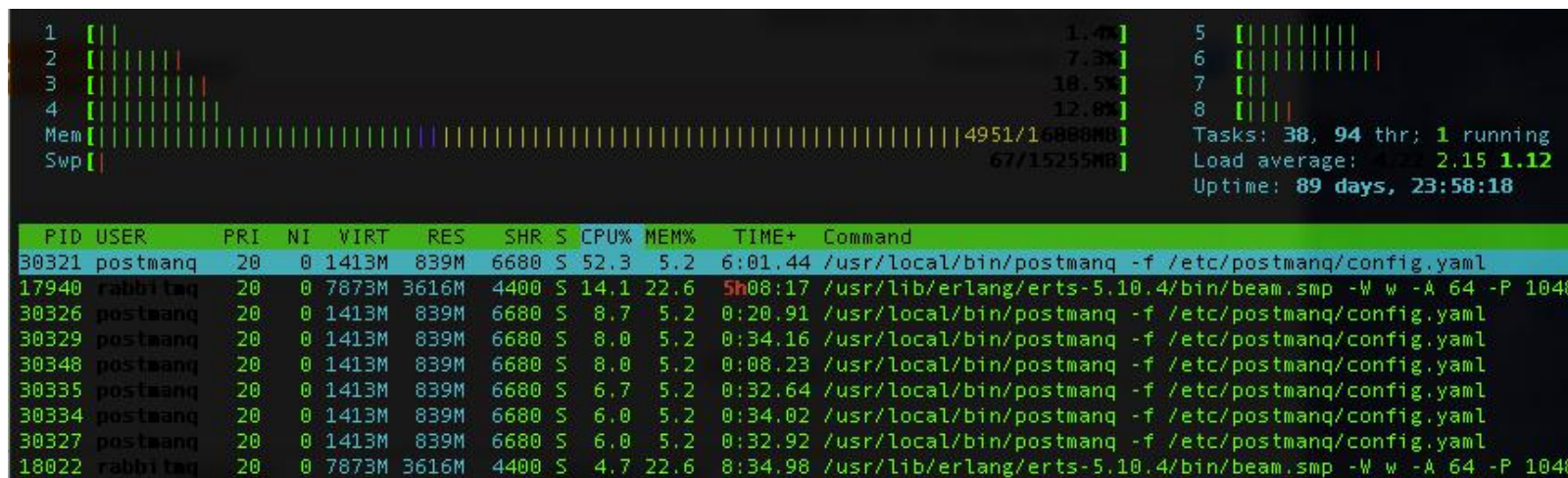
1  [
2  [
3  [
4  [
Mem [||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||| 4875/16888MB
Swp [||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||||| 73/15255MB
5  [
6  [
7  [
8  [
Tasks: 37, 91 thr; 1 running
Load average: 0.04 0.06 0.06
Uptime: 89 days, 22:09:51

```

PID	USER	PRI	NI	VIRT	RES	SHR	S	CPU%	MEM%	TIME+	Command
17940	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	2.6	21.7	5h04:52	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18017	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.7	21.7	2h34:19	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18024	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.0	21.7	7:27.06	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18022	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.0	21.7	8:28.69	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18018	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.7	21.7	1h06:08	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18023	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.0	21.7	8:04.56	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
18025	rabbitmq	20	0	7719M	3474M	4400	S	0.0	21.7	14:15.18	/usr/lib/erlang/erts-5.10.4/bin/beam.smp -W w -A 64 -P 104
15368	postmanq	20	0	667M	108M	6688	S	0.0	0.7	0:29.46	/usr/local/bin/postmanq -f /etc/postmanq/config.yaml
15377	postmanq	20	0	667M	108M	6688	S	0.0	0.7	0:02.94	/usr/local/bin/postmanq -f /etc/postmanq/config.yaml

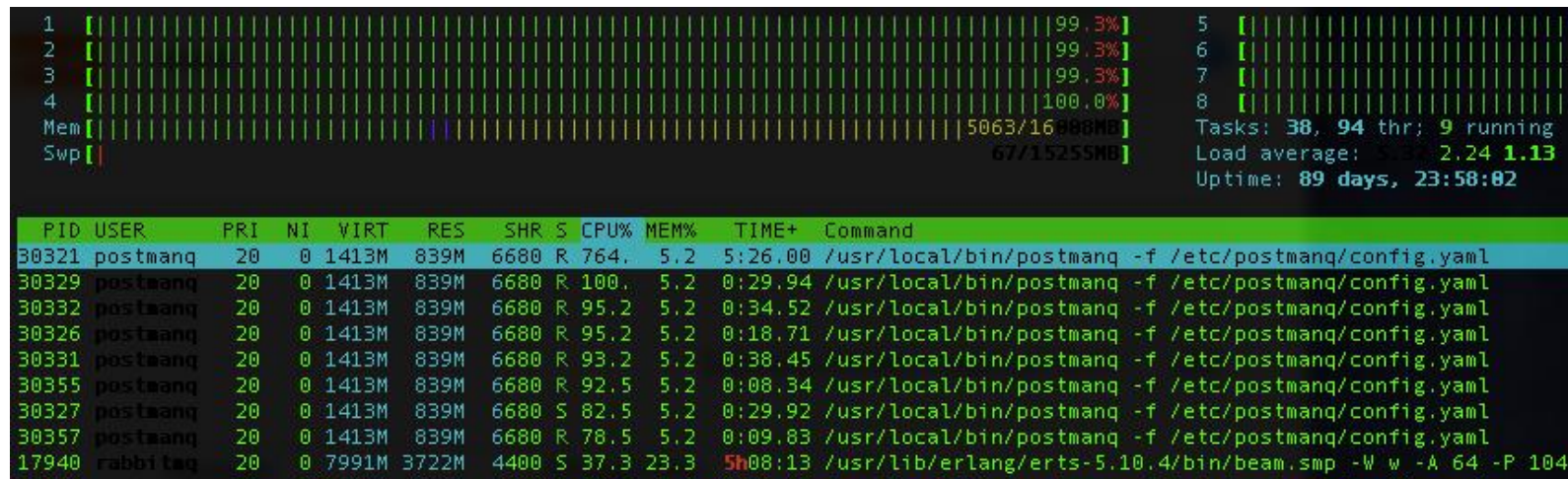
Рассылка сотен писем:

- CPU 52.3%, ~6,5% на ядро • Load average 2.15 1.12
- RAM 839Mb



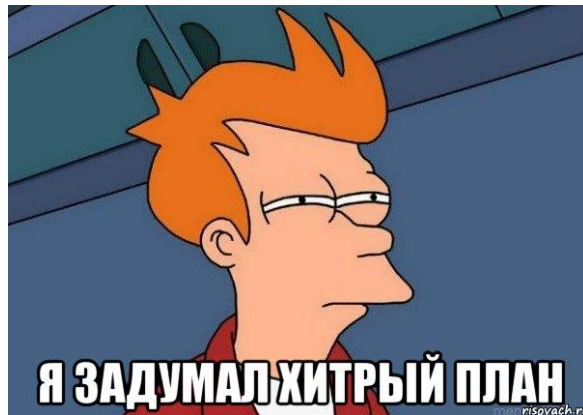
Рассылка тысяч писем:

- CPU 764%, ~95% на ядро
- Load average 2.24 1.13
- RAM 839Mb



Планы

- Один сервер рассылки для всех проектов
- Написание полноценного SMTP-сервера
- Кластер?



Итоги

- PostmanQ удовлетворяет наши потребности
- Для нас это решение на вырост
- Мы получили инструмент, который стабильно работает
- Это первый опыт внедрения go, мы довольны, поэтому будем внедрять его в других проектах

Спасибо!

<https://github.com/actionpay/postmanq>

asolomonoff@gmail.com